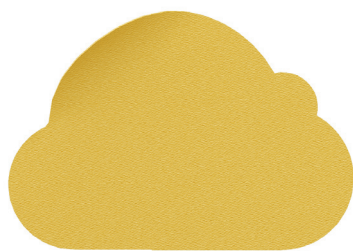


SECRETARIA DE  
CIÊNCIA TECNOLOGIA E INOVAÇÃO



CIDADE QUE  
TRANSFORMA



# Relatório Anual

2021

---

# CONFIRA NOSSO CONTEÚDO

PAG. - 04

1. APRESENTAÇÃO

PAG. - 06

2. DIAGNÓSTICO

PAG. - 08

3. PROJETOS EM EXECUÇÃO  
& RESULTADOS ALCANÇADOS

PAG. - 22

4. EVENTOS

PAG. - 27

5. ADMINISTRATIVO E FINANCEIRO



*Escaneie o QR Code para acessar  
o jogo de apresentação das ações  
da SECTI em 2021.*

SECRETARIA DE  
CIÊNCIA TECNOLOGIA E INOVAÇÃO



CIDADE QUE  
TRANSFORMA

## SOBRE NÓS

**Secretaria de Ciência, Tecnologia e Inovação** tem como finalidade promover o fortalecimento do patrimônio científico e tecnológico do Município, competindo-lhe executar as funções de planejamento, implementação, coordenação, supervisão e controle da política municipal de desenvolvimento científico, tecnológico e de inovação, bem como promover e apoiar ações e atividades de incentivo à pesquisa científica, à criação de tecnologia adequada à região, à inovação tecnológica e ao ensino técnico, tecnológico e profissionalizante, visando o desenvolvimento local sustentado e com inclusão social



**Laryssa Almeida**  
Secretária de Ciência, Tecnologia e Inovação

## INFORMAÇÕES

### ENDEREÇO

Av. Santa Clara . Prata - Campina Grande - PB  
CEP: 58400-540

### TELEFONES

(83) 3322-4976  (83) 98831-4447

### E-MAIL

[tecnologia@campinagrande.pb.gov.br](mailto:tecnologia@campinagrande.pb.gov.br)

### EXPEDIENTE

De segunda a sexta 07h às 13h

# 01. APRESENTAÇÃO

O presente Relatório Anual de Gestão constitui documento relevante no cumprimento da obrigação de prestar contas dos resultados alcançados no ano de 2021 e pretende descrever o cenário encontrado pela atual gestão na Secretaria de Ciência, Tecnologia e Inovação - SECTI, bem como, relatar ações, resultados e expor o que deve ser intensificado no ano de 2022 para concretizar a missão de promover, em conjunto com as demais secretarias, a Transformação Digital da Prefeitura Municipal de Campina Grande para a implementação de uma cidade inteligente, humana e conectada à sociedade.

Para uma melhor compreensão deste documento, informamos que a SECTI é o órgão responsável na Prefeitura por sugerir e executar as políticas públicas

municipais voltadas à inovação, à popularização da ciência, ao uso da tecnologia para empregabilidade, à difusão da cultura digital, ao fomento à conectividade, à prospecção de novas tecnologias, bem como, incentivar o empreendedorismo, as atividades de economia criativa e de incubação, divulgando o município e suas potencialidades, conforme estabelecido na Lei nº 7.193 de 2019.

















Dessa forma, seguem abaixo os eixos de atuação, em 2021, alinhados a visão da SECTI de trabalhar de forma transversal com todas as secretarias para Campina Grande ser referência nacional até 2024 de cidade inteligente e sustentável, com serviço público avaliado com excelência e desenvolvendo políticas públicas de forma integrada ao ecossistema local de inovação.

<b>Conectividade</b>	<b>Gestão de Dados</b>	<b>Letramento Digital</b>	<b>Letramento Científico e Tecnológico;</b>	<b>Benchmarking de ações em execução no Brasil e em outros países</b>
<b>Prospecção de Editais</b>	<b>Prospecção de parcerias nacionais e internacionais com setores privado e público</b>	<b>Participação e representação em espaços de discussão nacionais e regionais</b>		

Cumpra ainda informar que as ações e atividades desenvolvidas pela SECTI em 2021 seguiram os valores da Ética, trabalhando com seriedade, honestidade, integridade e buscando as mais avançadas tecnologias para governo digital; da Excelência no desempenho do trabalho, com foco nos resultados e no cumprimento das metas; Valorização das Pessoas proporcionando um ambiente de trabalho seguro, saudável e atraente, estimulando a iniciativa, a criatividade e o crescimento profissional; da Inovação nas soluções, nos processos, nos serviços e na organização da SECTI, de forma que todas a sociedade seja beneficiada; da Sustentabilidade na proposição de soluções socialmente adequadas e economicamente viáveis; da Governança na execução dos trabalhos com transparência e responsabilidade, disponibilizando a prestação de contas das ações e atividades da SECTI à sociedade; da Gestão Participativa, a partir de um esforço continuado para garantir as informações em dados abertos, estimulando a participação das pessoas, promovendo o reconhecimento e o envolvimento nas decisões da SECTI.



# OVERVIEW

	Atuação em 12 bairros de Campina Grande;
	+8mil pessoas impactadas com eventos presenciais e online;
	16 projetos em desenvolvimento hj na SECTI;
	Wi-fi com link dedicado de 100 megas na Estação Cidadania e Cultura localizada nas Malvinas;
	Prospecção de parcerias internacionais com os EUA e a Áustria;
	Tivemos conexões com projetos de +7 países;
	Benchmarking com +10 estados do Brasil;
	Adesão a RedeGov BR;
	5 sites institucionais produzidos;
	2 games desenvolvidos na SECTI;
	3 cursos oferecidos e 82 pessoas atendidas;
	SUPERAÇÃO - parceria com hostdime
	Ponto estratégico de WI-FI público do Parque da Criança, que tem densidade demográfica de 74 mil no entorno, 15 bairros conurbados , mais de 12 mil pessoas por semana no parque. Está localizado na zona de maior número de habitantes por metro quadrado e cerca de 1/3 do empreendedorismo do municipal está nesta zona.
	6 computadores e 3 Órgãos da PMCG beneficiados com computadores resgatados no Recicla Tech.
	Monitoramento inteligente 24/7 da rede de internet da SECTI para prover benefícios relacionados à performance, disponibilidade e segurança da rede de dados.
	Prospecção e execução edital PROCEL RELUZ 2021 garantindo R\$ 3.082.332,17 para o município, a eficiência de 1.952 pontos de iluminação pública, contemplando 23 avenidas, beneficiando 15 bairros, que representarão uma redução de R\$ 580.000,00 por ano na fatura da CIP (Contribuição de Iluminação Pública).

# PORTIFÓLIO



## 02. DIAGNÓSTICO

Em janeiro, a equipe concentrou suas ações nos projetos e na governança da secretaria, identificando:

### ESPAÇO 4.0

O Espaço 4.0 é um projeto que, por natureza fortalece a transversalidade interinstitucional e intergovernamental, seja pela relação com os municípios através dos instrumentos de convênio, seja pela transversalidade com os conteúdos de educação e tecnologia. O Espaço promoverá o ambiente criativo de inovação e estimulará o aprendizado dos jovens com os aparatos de modelo educacional: mesas, cadeiras, iluminação, climatização e equipamentos necessários para iniciar a imersão nas novas tecnologias da indústria 4.0. O acesso de jovens de 15 a 29 anos a novos recursos tecnológicos, vai proporcionar-lhes oportunidade de capacitação técnica, ampliação de habilidades e competências técnicas, bem como o engajamento para o mundo do trabalho. Oferecerá um espaço capaz de promover a capacitação, convívio e troca de experiências e conhecimentos para o conhecimento e manuseio dos equipamentos e ferramentas da Indústria 4.0. Após alteração na estruturação inicial de um local físico para comportar o projeto, que será no Parque da Criança.

### PROCESSOS E PROCEDIMENTOS

A parte administrativa encontrava-se sem processos e procedimentos, o que demonstrava uma carência de rotina de trabalhos e atividades. As informações sobre os próprios funcionários da Secretaria precisavam de organização para que houvesse uma maior transparência e monitoramento. Um exemplo disso, o RH não tinha informações básicas de telefone, e-mail atualizados dos servidores nem avaliações sobre a gestão. Além disso, durante a análise dos gastos feitos nos meses de janeiro e fevereiro, tivemos a percepção que os valores do orçamento destinado a SECTI, eram exclusivamente para pagamento de folha de salário de servidores efetivos e prestadores de serviço.

### MUSEU

O museu encontrava-se sem condições mínimas de segurança e visitação, tanto pela parte estrutural e física, quanto pelos experimentos, que parte deles estavam sem funcionar ou quebrados sem possibilidade de conserto e uso. No entanto, a equipe SECTI entendeu a sua importância, principalmente no tocante ao despertar sobre ciência, tecnologia e inovação nos alunos que cursam o nível fundamental e médio das escolas públicas. Portanto, virou uma prioridade resgatá-lo. A SECTI vem elaborando um robusto projeto para o **Novo Museu de Ciência e Tecnologia Lynaldo Cavalcanti**, o grande objetivo do projeto é proporcionar que o museu de ciências, tecnologia e inovação de Campina Grande torne-se um espaço de transferência mútua de ideias, com reconhecimento do meio e da sua composição, discussões sobre as mudanças que vivenciamos e as que nos aguardam, expondo de forma lúdica e metodológica os diferentes caminhos que se abrem para o futuro, usando nosso passado e presente como ponto de partida. A proposta vem para tornar o local um verdadeiro espaço tecnológico promovendo experiências com a vida em 4D, Indústria 4.0, Planetário, Inteligência Artificial, Realidade Virtual e outras tecnologias. Atualmente, o projeto está em fase elaboração e estudo, a meta é que em 2022 iniciemos a execução.



Escaneie o QR Code para assistir o Vídeo com a situação encontrada no Museu.

## LOCALIZAÇÃO

A SECTI está localizada em um prédio próprio da Prefeitura, apesar do grande espaço físico, a maioria deles estava sem utilização, acumulando apenas materiais, como vários produtos químicos vencidos há 20 anos, encontrados durante uma grande limpeza e desocupação dos espaços feita na Secretaria pelos servidores. Além disso, vários móveis, como mesas e cadeiras, estavam com cupim. Atualmente, o espaço está novamente ativo e funciona como base do projeto Campina Social Play, onde são montadas as atividades de robótica, energia renováveis, experimentoteca e reciclagem de material eletrônico.

## ESTRUTURA FÍSICA E OPERACIONAL

Recebemos a SECTI sem estrutura física mínima. Pintura, portas, banheiros, mesas, cadeiras, computadores, equipamentos do Museu e espaços mal aproveitados. Além disso, identificou-se que a SECTI era a única que não tinha carro próprio ou qualquer outro meio que pudesse manter os primeiros dias e/ou meses de trabalho sem que os próprios servidores e a Secretária tirasse do bolso valores para comprar recursos básicos para manter o funcionamento da SECTI, como papel higiênico, produtos de limpeza, demais materiais de expediente. O que foi regularizado já nos primeiros meses da atual gestão.

## ANÁLISE

Durante os meses de janeiro e fevereiro foram realizadas a análise dos gastos feitos pela secretaria, concluindo que os valores do orçamento executado pela SECTI nos anos anteriores, eram exclusivamente para pagamento de folha de salário de servidores efetivos e prestadores de serviço. O único contrato existente era o de aluguel de impressoras, que estava sem pagamento desde 2019 e foi recolhida pela empresa durante o ano. A SECTI estava totalmente descredibilizada diante dos fornecedores. Atualmente, a situação se regularizou a partir da adesão às atas dos novos processos licitatórios, pagamento dos contratos vigentes dentro dos prazos corretos e a recuperação da credibilidade da SECTI junto aos fornecedores.





## 03.

# Projetos em Execução & Resultados Alcançados

### CAMPINA SOCIAL PLAY

Este projeto visa aproximar a tecnologia das crianças e jovens de nossa cidade para estimular a prática cidadã, entendendo que o papel da Secretaria seja de inovar e tornar a tecnologia o maior aliado para o desenvolvimento social do Município, compreendendo as diversidades sociais econômicas e atingindo cada uma delas de forma personalizada. As oficinas são voltadas à popularização da ciência e da tecnologia, através da robótica e game, desenvolvido pela equipe da SECTI, os participantes trabalham os problemas locais do seu bairro e são provo-

cados a criar soluções. O bairro piloto desse programa foi o Mutirão, com o projeto de introdução à robótica e no mês de novembro recebemos **Moção de Aplausos**, da Câmara Municipal de Campina Grande, requerimento n. 4251/2021, de autoria da Vereadora Carol Gomes.

Total de crianças alcançadas: 43

Total de Oficinas: 24



Escaneie o QR Code para assistir o Vídeo do Campina Social Play.



Escaneie o QR Code para acessar o Jogo do Campina Social Play.





Moção de Aplausos, da Câmara Municipal de Campina Grande, requerimento n. 4251/2021, de autoria da Vereadora Carol Gomes.



Campina Social Play - Oficinas da Experimentoteca no bairro Mutirão



Campina Social Play - Oficinas de Robótica no bairro Mutirão



Campina Social Play - Oficinas de Robótica no bairro Mutirão

## IMPULSE CAMPINA

O Programa Impulse Campina surgiu a partir da conexão pioneira entre a SECTI e o SINE Municipal para fomento da empregabilidade em nossa cidade, através da tecnologia. O principal objetivo é a estruturação de uma plataforma de inteligência integrada, um canal inovador de empregabilidade através de rotas dinâmicas dentro de cada perfil (SINE, Cidadão, Contratante, e Empreendedor) e que promova o letramento digital dos trabalhadores, levando cada pessoa a percorrer uma trilha que vai desde o seu cadastro até sua contratação.

Durante o ano de 2021 foram desenvolvidas reuniões com o SINE e o SEBRAE para prospecção de recursos financeiros e parcerias para desenvolvimento da plataforma. Mas, já iniciando o programa, via SECTI, conectamos o SINE com a SOFTEX para plataforma de ensino remoto da Escola do Trabalhador 4.0, oferecendo cursos profissionalizantes de tecnologia, projeto desenvolvido pela Secretaria Especial de Produtividade, Emprego e Competitividade do Ministério da Economia (SEPEC/ME) em parceria

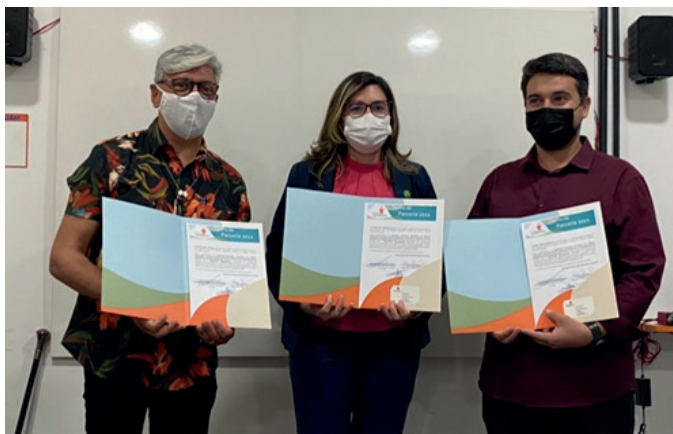
com a Agência Brasileira de Desenvolvimento Industrial (ABDI).

Além disso, no decorrer do ano foram desenvolvidas ações em parceria com o SINE para aumentar as chances de uma colocação profissional no mercado em ascensão da tecnologia. Ressalta-se que o déficit de profissionais de TI no Brasil deverá superar 408 mil em 2022, segundo levantamento da SOFTEX.

Nesse sentido, a SECTI em parceria com o SINE realizaram o primeiro **BootCamp**, um tipo de treinamento imersivo eficiente na inserção de novos profissionais no mercado da tecnologia. O evento proporcionou oportunidade de capacitação e de seleção de alunos para vagas de estágio e trainee, via SINE. A Empresa parceira foi a LEVE Tecnologia, de Recife-PE, que desenvolveu como atividade principal a execução de um projeto utilizando a plataforma Salesforce. O vencedor foi Jhonatan Oliveira, premiado com R\$ 2.000,00 e a contratação pela empresa.

"Fiquei meio receoso por entrar com pouca experiência em algumas das tecnologias que comentaram durante a entrevista, mas estão sendo bem pacientes pra eu me adaptar direitinho e tem dado tudo certo desde então", disse Jhonatan Oliveira. Vencedor do bootcamp Leve Tecnologia 2021.

Em mais um trabalho pioneiro a SECTI em parceria com o SINE, através da SEMAS, assinaram com o Instituto Alparagatas um termo de parceria para realização do Projeto Alpa TRANSforma para o desenvolvimento profissional de pessoas trans e sua alocação no mercado de trabalho.



Legenda para foto: Berivaldo Araújo, Diretor do Instituto Alparagatas, Larysa Almeida, Secretária de Ciência, Tecnologia e Inovação, Valquer Neves, Secretário de Assistência Social.

Finalizando o ano de 2021 foram iniciados dois cursos para capacitar jovens e adultos visando o mercado profissional da tecnologia. Lançado em dezembro, tivemos a adesão de 56 pessoas. Os cursos contam com 4 turmas e duração de 2 horas de aula por dia, no final do curso terão direito a certificado de conclusão de 50 horas.

Cursos de WebDesigner - O curso é realizado no telecentro comunitário em parceria com a SEDUC, tem como

## ECA DIGITAL

Esse projeto nasceu de uma parceria da Coordenação da Criança e do Adolescente com a SECTI, o lançamento foi feito durante a live em comemoração ao aniversário de 31 anos do ECA, promovida pela Secretaria de Assistência Social (Semas), no Parque da Criança. O estatuto dispõe sobre a proteção integral à criança e ao adolescente em diversos setores. Trata, por exemplo, do direito à vida e à saúde; à liberdade, ao respeito e à dignidade; à convivência familiar e comunitária; e do direito à guarda, à tutela e à adoção. O ECA aborda também os direitos da criança e do adolescente em relação ao esporte, ao lazer e ao combate ao trabalho infantil.

Atualmente, cerca de 31,05% da população de Campina

menta: programação básica para construção de websites, através da plataforma wordpress. Os alunos vão desenvolver linguagens como Dreamweaver, Photoshop, HTML e Wordpress, formatação de páginas, estilos e noções de cores. Foram realizadas 25 inscrições, sendo 10 de forma remota (onde assistem às aulas gravadas pelo Drive). Na turma temos 15 meninas e 10 meninos.

Bairros alcançados: Alto Branco, Liberdade, Novo Cruzeiro, Bodocongó, Malvinas, Jardim Paulistano, Dinamérica, Centro, Universitário, Centenário, Prata, Aluizio Campos, Santa rosa

Cursos Jogos Digitais 2D - O curso é realizado no telecentro comunitário em parceria com a SEDUC, ementa do curso aborda os temas ministrados durante as oficinas, sendo eles: Design e Fundamentos de Jogos Digitais; Como criar seus próprios jogos 2D por meio da engine Construct; Conceitos do programa: layout, eventos, camadas, comportamentos; Programação através de eventos; Construção de cenários; Construção de personagens Animações; Inserção de Sprites; Inserção de sons; Publicar os jogos para a web através do site <https://itch.io/> que é uma plataforma de publicação grátis dos jogos desenvolvidos. 15 inscrições, onde 4 meninas e 11 meninos.

Bairros alcançados: Prata, São José, Centro, Cruzeiro, (Lagoa Seca-Centro), Bodocongó e Jardim Paulistano

Por fim, realizamos o Primeiro Workshop de Mídias Digitais para adultos 40+, que ocorreu no dia 16 de dezembro, na SAB do bairro do Catolé de Zé Ferreira, voltado para pessoas com 40 anos ou mais. O objetivo é estreitar o vínculo da tecnologia com adultos e idosos. O evento contou com a participação de 10 pessoas, entre homens e mulheres, que puderam aprender sobre o uso das redes sociais e as mídias digitais, tanto para uso pessoal como profissional.

Grande tem entre 0 e 17 anos e 11 meses. São mais de 120.000 mil de crianças e adolescentes, de acordo com os dados do Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística (IBGE) em 2020, que constam no Observatório da Criança e do Adolescente, da Fundação Abrinq.

A aplicação permitirá os usuários terem uma plataforma onde nela encontrará todas as informações do próprio Estatuto da Criança e do Adolescente no formato digital, acessível e com busca rápida, além de todas as leis espaciais sobre a temática compiladas em um único lugar, principalmente as leis municipais, como a Lei que cria o CMDPCA, o FMCA e os Conselhos Tutelares de Campina Grande.

## MINHA ÁRVORE

O maior propósito mundial nos tempos atuais é a construção de Cidades Inteligentes, capazes de serem humanas, conectadas e cada vez mais sustentáveis. A rota de transformação é uma sequência de ações capaz de mudar o hoje e o agora. As mudanças climáticas são uma realidade e as árvores são a peça fundamental para garantir um futuro com mais equilíbrio ecológico.

O principal objetivo do Programa Minha Árvore é aumentar a cobertura vegetal do município, consistindo também, na distribuição de mudas e plantio com os moradores, de forma que a própria população possa se responsabilizar pela implantação das novas espécies de árvores, mudando completamente a paisagem urbana, colocando Campina Grande entre as cidades mais verdes do País.

Pensando nisso, a SECTI topou o desafio de construir uma solução capaz de receber todas as solicitações de plantio na zona urbana de Campina Grande, além disso, nos propomos a identificar o mapeamento de arborização com georreferenciamento, através dos próprios cidadãos que serão os grandes agentes de transformação. Eles serão responsáveis por plantar mudas, mapear pela cidade as plantas e árvores que estão no seu ambiente e incluir dentro da solução para ganhar moedas que poderão ser trocadas por descontos e brindes em estabelecimentos comerciais e de serviços na cidade. A iniciativa já conta com parceria com a Andrade Marinho L M F Construções, com a FIEP e o SESI MUSEU DIGITAL

## RECICLA TECH

O projeto foi lançado em 2021 em parceria com a SESUMA, conseguindo ao longo do ano a recuperação de 25 computadores, 17 cpus, 1 computador completo, 1 ipad, 3 notebooks, 1 netbook e 8 Roteadores para reaproveitamento e reutilização que funciona dentro da própria secretaria. Já foram entregues monitores e computadores para Controladoria Geral do Município, SINE Municipal e Casa da Esperança II.

A campanha NATAL TECH recebeu doações de materiais eletrônicos para serem recuperados e disponibilizados às casas da esperança, I, II e III que abrigam crianças e adolescentes, boa parte alunos da rede municipal de ensino. Para essa ação foram estabelecidos dois pontos de coleta, na SECTI e na SESUMA, também foi disponibilizado um contato whatsapp, para agendamento e posterior coleta em domicílio.



Lançamento do ECA DIGITAL



Plantio de árvores na sede da SECTI no Dia Nacional da Árvore, 21 de setembro de 2021, simbolizando o início de uma parceria longa e próspera com a SESUMA.



Reunião da SECTI, através da secretária Laryssa Almeida, SESUMA, através da servidora Denise Moreira, com a FIEP e o SESI PB. Presentes o Presidente da FIEP, Buega Gadelha, a Superintendente do SESI PB, Geisa Brito, a Gestora do SESI MUSEU DIGITAL, Katarina Leite, e a colaboradora Laryane Carvalho Nóbrega.



Campanha NATAL TECH

## PROCEL RELUZ

O Programa Nacional de Iluminação Pública e Sinalização Semafórica Eficientes, denominado PROCEL RELUZ foi instituído em 2000 pela ELETROBRAS, com o apoio do Ministério de Minas e Energia, sendo implementado pelas concessionárias de energia elétrica com a participação das prefeituras e governos estaduais.

O PROCEL RELUZ objetivou promover o desenvolvimento de sistemas eficientes de iluminação pública e sinalização semafórica, a valorização dos espaços públicos urbanos e melhoria da segurança da população.

A SECTI prospectou o edital e no mês de agosto, em parceria com a SECOB, submeteu o projeto no valor total de R \$3.082.332,17, para investimentos na modernização da iluminação pública.

O projeto foi aprovado na chamada pública do Programa Nacional de Conservação de Energia Elétrica (Procel), coordenado pelo Ministério de Minas e Energia, para eficientizar 1.952 pontos de iluminação pública (substituindo luminárias tradicionais por luminárias de led), contemplando 23 avenidas, beneficiando os bairros de Itararé, Cruzeiro, Bodocongó, José Pinheiro, Presidente Médici, Distrito dos Mecânicos, Catolé, Centro, Prata, São José, Santo Antônio, Liberdade, Alto Branco, Palmeira e Ponto Cem Réis. Além disso, a economia de energia gerada por ano será de 1.5Gwh ou 1.5 milhões de KWh, que representam R \$580.000,00 por ano a menos na fatura da CIP (Contribuição de iluminação Pública).

## NOVO MUSEU

A SECTI vem elaborando um robusto projeto para o Novo Museu de Ciência e Tecnologia Prof. Lynaldo Cavalcanti de Albuquerque. O objetivo magno do projeto é proporcionar que esse instrumento de transformação torne-se um marco inspirador de pessoas, de todas as idades, sobretudo os alunos da rede municipal de ensino. A proposta vem para o local se tornar um verdadeiro espaço tecnológico, inclusivo e transformador promovendo experiências com a vida em 4D, Indústria 4.0, Planetário, Inteligência Artificial, Física, Química, História, Poesia, Folclore, Realidade Virtual e outras tecnologias. Atualmente, o projeto está em fase de elaboração. A meta é em 2022 iniciarmos a execução.



Projeto Reluz - Equipe recebe a visita do presidente da ANEEL



Visita institucional de André Pepitone com a equipe responsável pelo desenvolvimento do Projeto Reluz



André pepitone e Bruno Cunha Lima

## SETEMBRO AMARELO COORDENAÇÃO SAÚDE MENTAL

A Coordenação de Saúde Mental e a SECTI firmaram uma parceria no mês de julho para a construção do site do Setembro Amarelo. O Município já possui, desde 2014, a maior campanha de prevenção do estado e isso só foi possível pelo empenho de todas as secretarias que participam ativamente com ações intersecretoriais.

Só no Brasil, são mais de 12 mil vidas perdidas por ano. No mundo, são mais de um milhão de pessoas, pensando nisso, o site reuniu informações sobre ações e serviços oferecidos pela coordenadoria, com dados sobre a programação do setembro amarelo, dados do ministério da saúde. Por exemplo, na aba "Preciso de Ajuda", o cidadão é direcionado a um whatsapp com atendimento de psicólogos da Coordenadoria de Saúde Mental da Secretaria Municipal de Saúde.

## PROJETO DE CIDADES INTELIGENTES EM CAMPINA GRANDE

A PMCG através da SECTI desenvolveu uma parceria com ABDI e Sudene visando lançamento de Sandbox e implantação de câmeras de monitoramento de alta tecnologia. O Projeto envolve, que também envolve a STTP, vem garantir o investimento de 2 milhões e tem como objetivo usar a tecnologia para melhorar a segurança pública na região central de Campina Grande.

O projeto conta com a instalação de 20 câmeras de videomonitoramento; software de reconhecimento facial com inteligência artificial; servidor para armazenamento de imagens; e quatro câmeras capazes de identificar placas de veículos, operadas a partir do Centro de Comando e Operações da Superintendência de Trânsito e Transportes Públicos. Os equipamentos contam com tecnologia de inteligência artificial e serão um reforço para a gestão da segurança do município paraibano.

Pensando nos servidores e facilitando a implementação, a parceria trouxe oficinas de capacitação com objetivo de implementar uma área de demonstração de tecnologias para Cidades Inteligentes, com foco em segurança pública, contemplando: centro de comando e operações, reconhecimento facial, reconhecimento de placas e inteligência artificial no município de Campina Grande/PB. Foram no total 3 capacitações em 2021: Cidades Inteligentes (julho), Sandbox (agosto) e de Segurança Pública (dezembro), atingindo mais de 130 servidores.

## PROJETO CPcD (Cadastro Pessoas com Deficiência)

De acordo com o Censo 2010, quase 46 milhões de brasileiros, cerca de 24% da população, declararam ter algum grau de dificuldade em pelo menos uma das habilidades investigadas (enxergar, ouvir, caminhar ou subir degraus), ou possuir deficiência mental / intelectual. A Coordenação de Pessoas com Deficiência, tem feito um trabalho de grande impacto em Campina Grande, e junto com a SECTI, vem desenvolvendo o projeto de Cadastro de Pessoas com Deficiência da cidade de Campina Grande, dentro do projeto também terá um site informativo com todos os serviços oferecidos pela coordenação, leis, vagas de emprego para público PCD e etc.

O projeto iniciou com um relatório extraído do Cadastro PCD, passou por uma análise, através de Business Intelligence (BI), com objetivo de futuro da criação da identidade digital, extensão no ano de 2022, incluído o upgrade da carteira digital. A análise permitiu identificar 12.770 pessoas, entre zona rural e urbana, quantidade por bairros, CRAS, CREAS, benefícios e idade, feitos com várias dashboards, que vão apoiar os gestores na tomada de decisão.



Lançamento do Site Setembro Amarelo



Parceria - SECTI, PMCG, ABDI, SUDENE e STTP



**“O acesso à informação por meio da Internet é um item necessário e indispensável para uma verdadeira Inclusão Digital e Social!”**



## CAMPINA CONECTADA

A SECTI através do Programa Campina Conectada objetiva atingir diretamente 100% da população campinense, com pontos de internet nos bairros do município, priorizando os de maior vulnerabilidade socioeconômica.

Após agenda administrativa em Brasília da secretária Laryssa Almeida, bem como, várias reuniões em setores vitais do governo central e empresas privadas, possibilitou-se os primeiros passos para iniciar o programa.

O Campina Conectada tem amplitude macro e com uma ação tecnológica, social e de empreendedorismo colaborativo enormes. A inclusão digital de todos os campinenses, especialmente dos que mais precisam, representa entrar na acessibilidade pela porta da frente com dignidade e rumo à cidadania digital que é o instrumento de maior integração e mobilidade social de nossa época.

## CONTRATO COM A COMUNIQ

Recebemos a SECTI sem contrato de internet banda larga vigente. A partir da adesão a ata de registro de preços, já em janeiro de 2021, foram formalizados dois contratos com a empresa Comuniq para viabilizar link de internet de 100 megas dedicado, tanto na secretaria como na Estação Cidadania e Cultura, localizada nas Malvinas, onde a SECTI possui um telecentro.

## PARCERIA COM A CAJU

Através de parceria com a empresa Caju Conecta instalamos ponto de wi-fi público no Parque da Criança, sem custo para a Prefeitura. O local escolhido é estratégico por se localizar na zona leste, de maior densidade demográfica da cidade, são aproximadamente 74 mil pessoas distribuídas em 12 bairros e 70 escolas públicas no entorno. Assim, iniciamos as tratativas no segundo semestre de 2021, realizando um estudo no local para viabilidade e escolha dos aparelhos que suportam o trânsito de aproximadamente, 1000 pessoas por dia durante os finais de semana, conforme informado pela equipe da SEJEL. E em dezembro de 2021, a SECTI e a SEJEL, em parceria com a Caju Conecta, lançaram o wi-fi público gratuito dentro de toda extensão do Parque da Criança.

## PARCERIA COM A PROXIMA

Uma Novidade no Natal Iluminado 2021 foi o wi-fi público e gratuito. Parceria com a empresa privada Comuniq, disponibilizamos a rede de banda larga aberta (dual band, com frequência 2,4GHz e 5GHz), suportando aproximadamente 300 conexões simultâneas. O roteador teve alcance em toda a árvore e 150 metros de raio de diâmetro de onde está localizado.

## PARCERIA COM AS OPERADORAS DE TELEFONIA

A SECTI está elaborando um projeto para tráfego patrocinado com todas as operadoras de telefonia, visando que os cidadãos de Campina Grande possam acessar as aplicações da PMCG e sem consumo dos dados móveis do seu pacote de telefonia. O objetivo dessa ação é que os cidadãos tenham cada vez mais acesso a todos os serviços digitais oferecidos pela PMCG sem precisar se deslocar a vários prédios públicos ou até mesmo sem sair de casa, ou seja, a PMCG na palma da mão.

## RNP - REDE NACIONAL DE PESQUISA:

Em parceria com a RNP, organização do Governo Federal, estamos trazendo conectividade com internet de alta qualidade e performance para as Praças da Bandeira e Clementino Procópio. Atualmente, esse espaço é caracterizado pela insegurança, violência, grande número de moradores de rua, semi utilização de espaço público, necessidade de incremento inovador e transformador por parte da municipalidade. Com a rede instalada, ofertaremos não só ao comércio local possibilidade de inovação para o seu negócio, como também, mudaremos a realidade daquele local com a possibilidade de projetos intersetoriais para a uma nova estruturação do ambiente.

O projeto já está em execução, realizamos vistorias técnicas no local com a equipe da RNP, elaboramos o projeto, aprovado pela RNP e SECTI. Os pontos de eletricidade para instalação dos equipamentos estão em processo junto com a SESUMA e SECOB. Estima-se que até o final de fevereiro todo o processo esteja concluído.



Campina Conectada - Visita técnica da RNP nas Praças da Bandeira e Clementino Procópio.

# COLABORAÇÃO NAS LEIS MUNICIPAIS SOBRE TECNOLOGIA E INOVAÇÃO

---

## COMITÊ DE GOVERNANÇA, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO

---

Elaboração da minuta para criação do Comitê CGTI, Decreto Municipal nº 4.544/2021, tem por objetivo avaliar, propor e priorizar políticas públicas, ações e projetos voltados para tecnologia, inovação, sua governança efetiva e racionalização dos recursos aplicados em Tecnologia da Informação e Comunicação em Campina Grande.

## PROGRAMA SANDBOX REGULATÓRIO

---

Elaboração da minuta do Decreto Municipal nº 4.592 que criou o “Programa Sandbox Regulatório de Campina Grande” em julho de 2021, definindo a regulamentação para instauração de zonas de desenvolvimento com inovação científica, tecnológica e empreendedora no âmbito da administração pública do município.

## LEI DO OBSERVATÓRIO

---

Elaboração da minuta do Decreto Municipal nº 4.578/2021 que instituiu o Observatório de Campina Grande, uma ferramenta digital para acompanhamento de dados demográficos, econômicos e sociais da cidade e um caminho para a participação da população na elaboração de planos, projetos e políticas públicas, garantindo maior transparência nas ações e interatividade com a sociedade.

## ALTERAÇÃO DA POLÍTICA MUNICIPAL DE CIÊNCIA, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO

---

Minuta do projeto de lei para modernizar a legislação municipal no que dispõe sobre a Política de Inovação, Sandbox, Lei das Antenas e/ou 5G, Lei das Startups, Lei de Incentivos Fiscais e Tecnológicos, Licenciamento de implantação e permissão do compartilhamento de infraestrutura de suporte e de telecomunicações, aplicando o 5G.



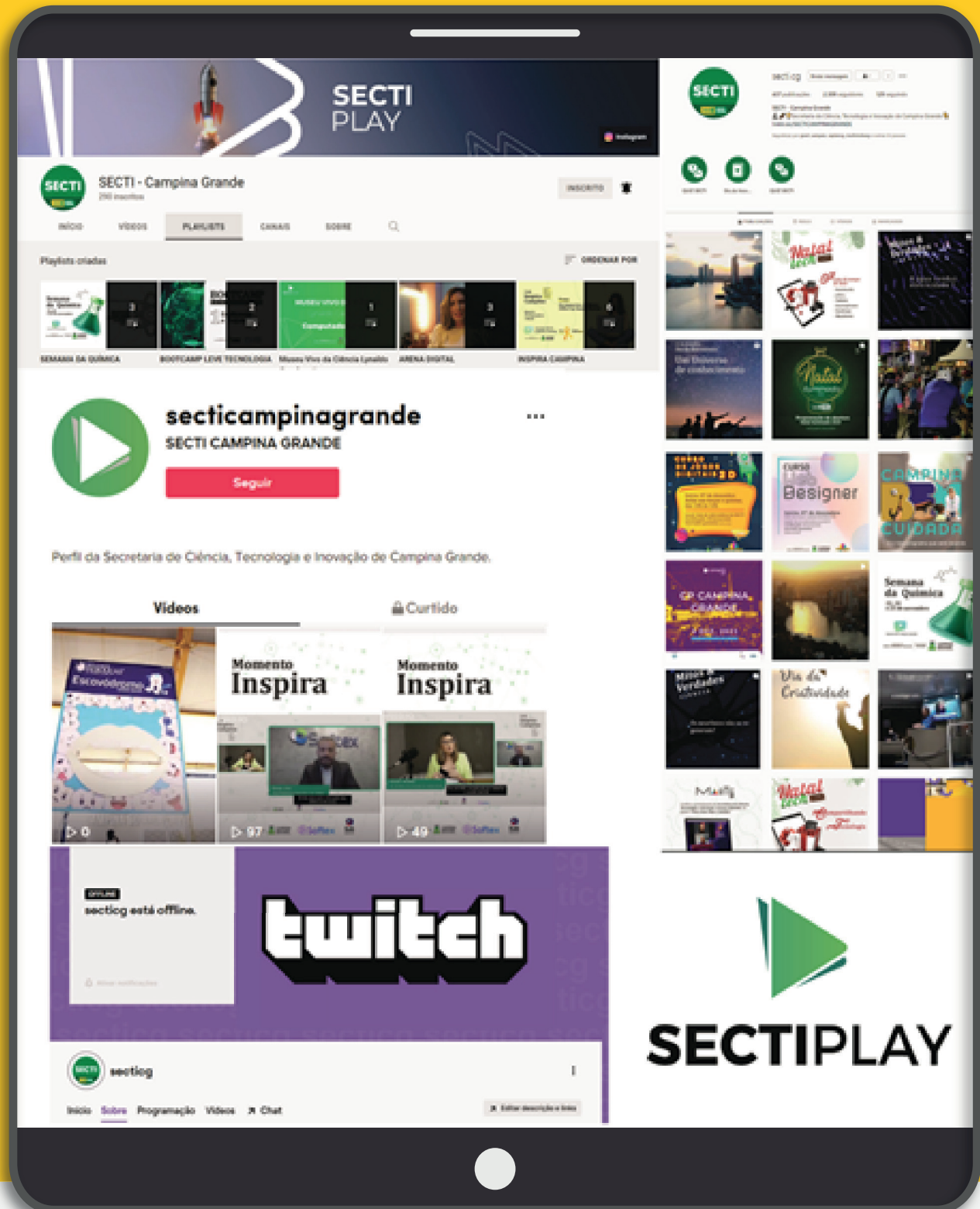


# SECTIPLAY

2.6k  
INSCRITOS

90k  
VIEWS

Projeto voltado para a popularização da ciência, tecnologia e inovação entre os meios digitais. Com o uso das redes sociais, e através de geração de eventos online e conteúdos desenvolvidos para popularização e inclusão digital, tivemos um alcance total em nossas redes de 2600 entre inscritos e seguidores. E mais de 90 mil visualizações dos nossos conteúdos.



# CONTRATAÇÃO DE ASSESSORIA E PLATAFORMA DE DIAGNÓSTICO E PLANEJAMENTO PARA CIDADES INTELIGENTES

Contratação da empresa Bright Cities, que é uma ferramenta que auxilia os gestores públicos a adotarem procedimentos compatíveis com o das cidades inteligentes. A Bright Cities fornece uma plataforma online que entrega um diagnóstico da cidade com base na captação e análise de um conjunto de até 160 indicadores e faz um mapeamento de soluções para aplicação na cidade, para que ela se torne uma cidade mais inteligente, ou seja, com gestão mais eficiente e com serviços públicos melhores.

A plataforma executa um algoritmo proprietário que possibilita a integração de indicadores globais reconhecidos por entidades internacionais, com soluções

e tecnologias disponíveis no mercado, para criação de um roteiro feito sob medida para a cidade, com avaliação de tempo de implementação e estimativas de custo. A metodologia consiste em identificar os gaps da cidade em relação a indicadores globais e, de maneira estruturada, elencar para cada área estratégica da cidade quais soluções e tecnologias "smart" podem, de maneira eficiente, rápida e sustentável, aperfeiçoar a gestão da cidade, contribuindo para que a gestão alcance seus objetivos de oferecer melhor qualidade de vida aos cidadãos.

Portanto, a contratação da referida plataforma irá proporcionar de forma única os seguintes resultados:

Aumento na qualidade técnica de aferição dos dados da cidade;

Definição da matriz de indicadores de políticas públicas proposta no planejamento estratégico da cidade de Campina Grande/PB;

Diagnóstico com mais de 100 indicadores da cidade, distribuídos em 10 áreas de gestão;

Identificação de soluções adequadas para o planejamento da cidade;

Dados e indicadores que poderão proporcionar uma maior eficiência na alocação dos recursos públicos ao identificar maior variedade de soluções aplicáveis;

Dados e indicadores que irão servir de apoio para a gestão do Município de Campina Grande elaborar trabalhos visando obter possíveis e futuras certificações.

Além disso, a proposta metodológica da Plataforma Bright Cities faz com que a mesma seja caracterizada como "notória especialização", uma vez que a mesma coaduna com os objetivos específicos e com o modelo lógico de planejamento das ações da cidade, levando em conta o interesse público pretendido de forma plena. Essa situação fica configurada quanto à técnica, estilo, experiência prévia ou outros aspectos particulares da plataforma Bright Cities.

A plataforma agrega indicadores reconhecidos por organismos internacionais, como ONU, ISO e WCCD (World Council on City Data), e ajuda a maximizar os pontos fortes e melhorar as vulnerabilidades das cidades.



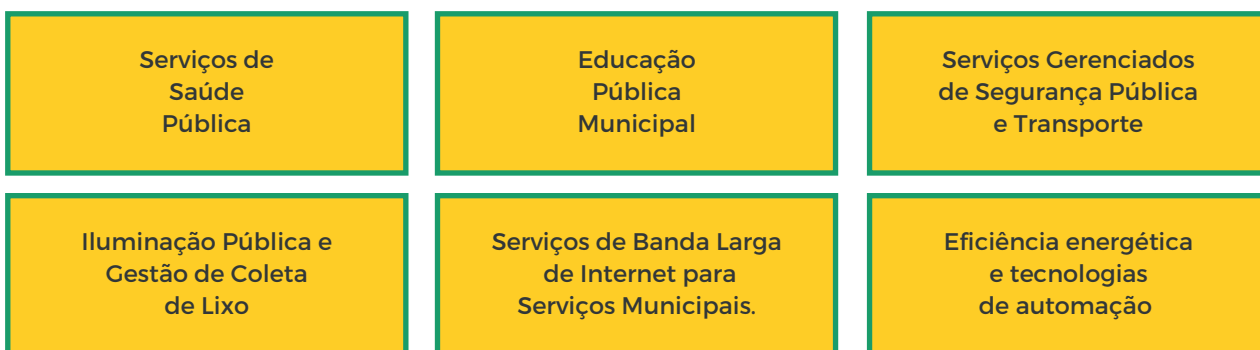
Reunião Kick-Off com a Bright Cities

# SUBMISSÃO DE CARTA PARA A UNITED STATES TRADE AND DEVELOPMENT AGENCY

Após contato com a USTDA submetemos carta solicitando Assistência Técnica para melhorar as operações da cidade, reduzir custos e fornecer serviços públicos eficientes e confiáveis para os cidadãos, com objetivo de desenvolver uma moderna e tecnologicamente avançada infraestrutura de TIC para o governo municipal. A parceria com a USTDA consistirá na

contratação de consultorias para elaboração de projetos de referência para o desenvolvimento social, humano, tecnológico, inovador e econômico de nossa cidade.

As principais áreas escolhidas para elaboração de iniciativas Smart City e as suas aplicações associadas foram:



Avançando na parceria, no dia 8 de dezembro de 2021, recebemos em Campina Grande Rodrigo Mota, representante no Brasil da agência americana, para reunião com equipe da Prefeitura Municipal, especificamente da SECTI e Secretaria de Finanças - SEFIN, com presença dos secretários Laryssa Almeida (SECTI) e Gustavo Braga (SEFIN). A equipe da PMCG também viabilizou visita técnica da USTDA ao VIRTUS, um núcleo de pesquisa, desenvolvimento e inovação em tecnologia da informação, comunicação e automação ligado ao CEEI/UFCG.



Encontro com a USTDA em Campina Grande

## SERVIDOR DEDICADO PARA O PROGRAMA SUPERAÇÃO

A parceria com a empresa HostDime e Secretaria de Ciência, Tecnologia e Inovação, garantiu a entrega de um servidor dedicado, modelo de hospedagem que pode ser tanto para sites, quanto para sistemas, como ERP ou Business Intelligence (BI). A empresa garantiu um servidor exclusivo no data center, que foi utilizado durante o Programa Superação, o que significa uma customização total das suas necessidades, desde o espaço de armazenamento, a velocidade de processamento e o tamanho de memória RAM. A principal diferença entre o servidor dedicado e o servidor compartilhado é que, na segunda opção, a hospedagem do site é dividida entre

diversos contratantes, o que pode impactar o desempenho do servidor e limitar o funcionamento dos sistemas ou os acessos aos sites em certos momentos. Esta ação não gerou nenhum custo monetário à Prefeitura de Campina Grande, a fase de execução e desenvolvimento do programa já foi finalizada.

### Especificações de Hardware do Servidor

**Data Center:** Brasil JPA DC2

**Sistema Operacional:** Centos 7 (64bit)

**Processador:** Single Xeon 4-Core E3-1230 v5 3.4Ghz w/HT

**Memória:** 32GB DDR4

**Discos:** 120 GB SSD



## 04. EVENTOS

### Arena Digital

Evento realizado em conjunto com a SECULT. Ao longo das suas 3 edições em 2021, o Teatro Municipal, recepcionou as homenagens às mulheres e jovens que inspiram Campina Grande. Mais de mil pessoas foram impactadas nos formatos on-line e presencial do evento.



Arena Digital - Mulheres que Inspiram



Arena Digital - Jovens que Inspiram



Escaneie o QR Code para assistir o vídeo **Arena: Mulheres que Inspiram**



Escaneie o QR Code para assistir o vídeo **Arena: Jovens que Inspiram**

## Talk Inspira Campina

Durante o ano de 2021 foram realizados 6 encontros virtuais, com um total de 20 convidados falando sobre suas experiências inspiradoras nas mais diversas áreas dentro da ciência, tecnologia e inovação. O público atingido ultrapassou 700 pessoas em todo Brasil.



Inspira Campina - Talk com o vice-presidente executivo da Softex

## Semana da Física

Evento on-line em parceria com a SEDUC, contou com 1.963 participantes na sua primeira versão on-line. Evento de 3 dias em parceria com a SEDUC. O evento ocorreu ao longo de 3 dias, com a colaboração de pesquisadores na área da física, gestores e professores municipais, palestrando sobre suas pesquisas e experiências. O público total atingido envolveu alunos da rede municipal de ensino e graduandos em licenciatura em física.

Órbita	Satélites em atividade
Próximo a Terra (LEO - até 2000 km)	~450
Altitudes médias (MEO - entre 2000 e 35000 km)	~55
Órbita geossíncrona (GEO - 36000 km)	~400

Semana da Física - Palestra online sobre o Observatório de Juazeirinho - PB

## Semana da Química

Evento on-line em parceria com a SEDUC que abordou temas atuais e curiosidades. O evento ocorreu ao longo de 3 dias, com a participação de 4 pesquisadores, alunos premiados da rede municipal de ensino, assim como, professores e gestores. O público atingido chegou a um total de 749 pessoas, entre elas, alunos tanto da rede municipal como particular e graduandos em licenciatura em química.

**Professor Dr. Guilhermino José Macêdo Fchine**

Semana da Química - Palestra online sobre o Grafeno

## Primeiro Hackathon da Prefeitura Municipal de Campina Grande - Tropeiros Hack

O Tropeiros Hack foi uma competição organizada pela SECTI, em parceria com a Superintendência de Trânsito e Transportes Públicos - STTP, para o desenvolvimento de soluções tecnológicas para a promoção de um trânsito seguro, com mobilidade urbana integrada e gestão de dados eficiente, alcançando mais de 800 pessoas que participaram do evento.

A solução vencedora do Hackathon, eleita pelos representantes da SECTI e da STTP, foi a TIDex, desenvolvida por alunos da UFCG, os quais apresentaram solução para desenvolvimento de um aplicativo para tratamento dos dados relativos a acidentes de trânsito na cidade.

A Equipe TIDex é composto pelos estudantes: Lucas Araújo, José Alberto, Murilo Castro, Lucas Carvalho, Vinícius Lins, Davi Gomes e Adriano Lira do curso de Computação da UFCG e como vencedores foram premiados com um estágio remunerado na própria sede da STTP, além de um valor em dinheiro de R\$ 1.500,00 para a equipe, patrocinado pela empresa Mobilibus entregue pelo CEO Marco Littig.

## PedalTech

Promover e fomentar o ecossistema local de inovação, dar visibilidade às tecnologias criadas em Campina Grande e valorizar o bem-estar e a saúde, em sua Primeira versão tivemos a adesão de aproximadamente 1000 ciclistas pelas ruas de Campina Grande.

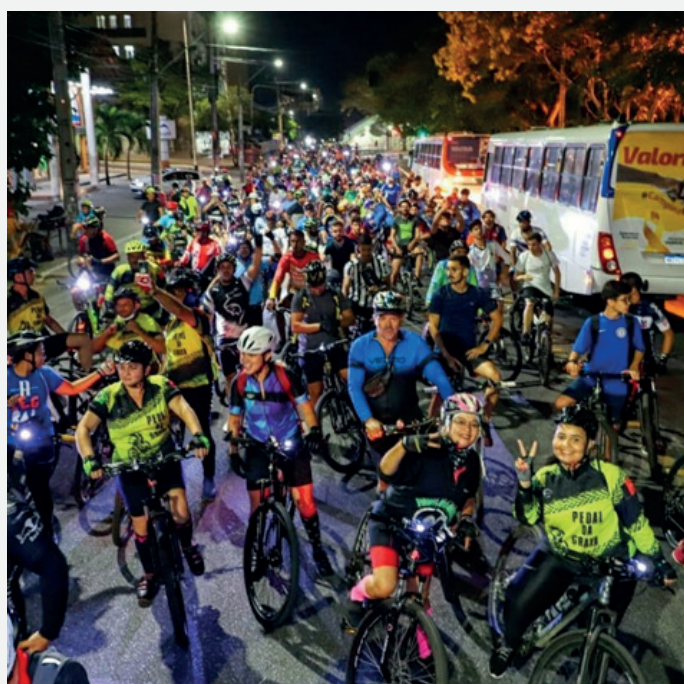
## Campeonato Municipal Escolar de E-Sport

Reunindo mais de 30 escolas e 130 alunos, o Campeonato foi incluído dentro da programação da Semana Nacional da Ciência e Tecnologia. Em parceria com a SEJEL, SECULT e SEDUC, promovemos um campeonato exclusivamente voltado aos alunos da rede municipal de ensino, gerando inclusão e incentivo aos jovens na área de eSports, games e tecnologia. O evento também promoveu uma feirinha com artigos GEEK e alimentos. Música e telão de transmissão para o público em geral.

Os vencedores de cada categoria receberam troféus e tênis da marca Mizuno.



Hackathon | Tropeiros Hack - Trânsito seguro: um desafio possível



Pedal Tech - Participação de mais de 800 ciclistas



Semana da C&T - Campeonato Municipal de E-Sports



Escaneie o QR Code para assistir o vídeo **PedalTech**

## Semana da Ciência, Tecnologia e Inovação

Uma semana de programação no mês de outubro com foco na popularização da ciência em parceria da Secretaria de Educação e parceiros privados. Entre os dias 25 e 30 de outubro foram realizadas palestras, apresentações, visitas técnicas com exposições, Arena Digital Jovens que Inspiram, Campeonato Municipal de E-Sports. Confira abaixo mais detalhes e na sessão de eventos:

- **QR CODES Notas Sobre os Prefeitos de Campina Grande:** Através de dois servidores historiadores, foram produzidos textos com breves notas sobre a história de cada ex-Prefeito de Campina Grande e disponibilizamos QR Codes, os quais foram anexados juntos aos seus quadros dispostos na parede do hall do Gabinete do Prefeito. A ação promove aos visitantes, através de meio digital, acesso à informação e flashes da história da nossa cidade.

- **Show da Química e Física:** Atingindo 90 alunos no total, a SECTI, esteve nas escolas Escola Municipal de Ensino Fundamental CEAI Governador Antônio Mariz e Escola Municipal de Ensino Fundamental Otávio Amorim, levando experimentos de química e física, bem como, uma explanação sobre a importância da ciência e da tecnologia.

- **Visita ao Aterro Sanitário e Palestra sobre Energias Renováveis:** Cerca de 50 estudantes da EMEF São Clemente foram levados para conhecer de perto o funcionamento do aterro sanitário que recebe os resíduos sólidos produzidos em Campina Grande.

- **Arena da Robótica:** Entre os turnos da manhã e tarde, mais de 100 alunos das Escolas Municipais de Ensino Fundamental São Clemente e Professora Laura Menezes, estiveram no Parque da Criança para passar por exposições, práticas e desafios ligados à robótica. O evento foi uma parceria da SECTI com a SEDUC e a Escola SESI.

- **Palestra Virtus:** Em parceria com o Virtus, CEEI/UFCC, realizamos na Escola Municipal Estudante Leonardo Vitorino, localizada no bairro do Pedregal, uma palestra de demonstração das tecnologias desenvolvidas pelo laboratório. Participaram 40 alunos da escola.

- **Visita ao SESI Museu Digital:** 80 alunos da Escola Municipal de Ensino Fundamental Dr. João Pereira de Assis fizeram uma visita guiada ao museu, onde puderam conhecer mais sobre a história, cultura e desenvolvimento econômico, social e humano de Campina Grande. As visitas ocorreram nos turnos da manhã e tarde. Além disso, em parceria com a SESUMA, foram distribuídas mudas de árvores em tenda na frente do museu, concluindo o dia com o plantio de árvores no entorno do Açude Velho com presença da secretária Larissa Almeida, da servidora da SESUMA Denise Moreira e a Gestora do SESI MUSEU DIGITAL, Katarina Leite.



Semana da C&T - Campeonato Municipal de E-Sports(2)



Semana da C&T - Show da Química e Física



Semana da C&T - Visita ao aterro sanitário

**TODA A PROGRAMAÇÃO DA SEMANA DA CIÊNCIA, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO TEVE PARCERIA COM A SEDUC.**



Plantio de árvores no entorno do Açude Velho com presença da Secretária, Laryssa Almeida, Denise Moreira, Coordenadora do Projeto Minha Árvore na SESUMA, e a Gestora do SESI MUSEU DIGITAL, Katarina Leite.



Semana da C&T - Palestra sobre tecnologia com a equipe do Virtus



Semana da C&T - Arena da Robótica no Parque da Criança(2)



Turma 1 - Curso de Jogos Digitais



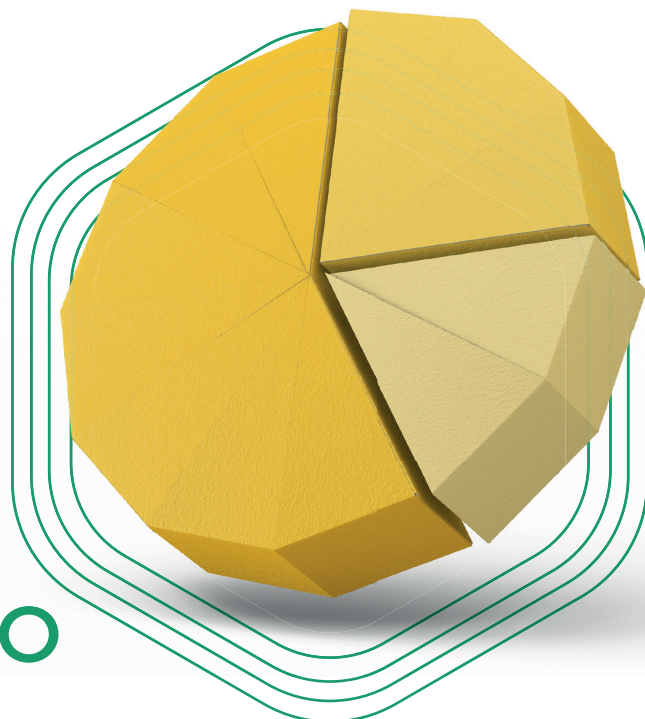
Oficina de mídias digitais para adultos 40+, no bairro Catolé de Zé Ferreira



Semana da C&T - Arena da Robótica no Parque da Criança



# 05. ADMINISTRATIVO E FINANCEIRO

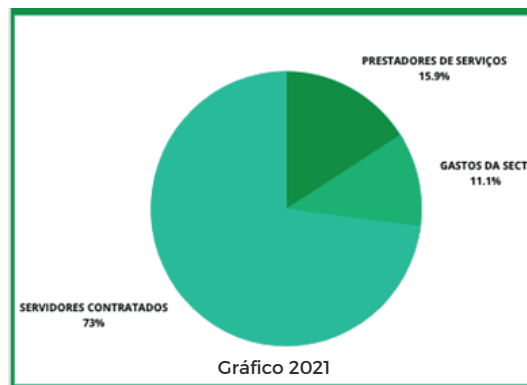
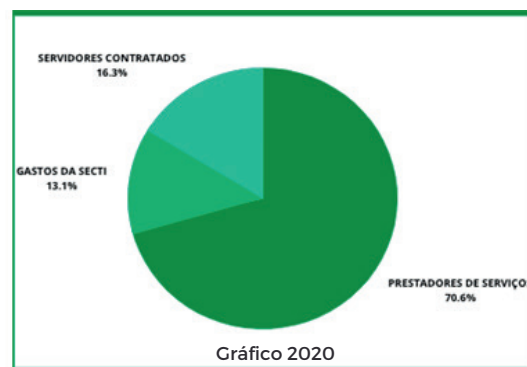
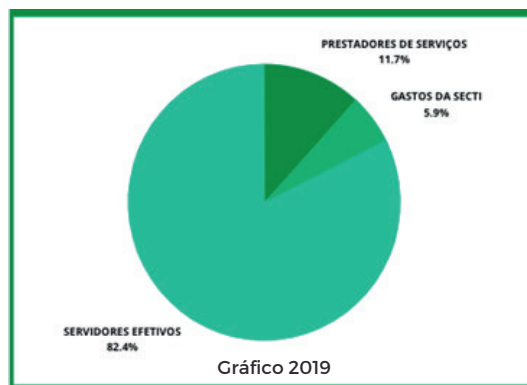


Nos meses de janeiro e fevereiro de 2021, foram analisados os gastos executados dos orçamentos de anos anteriores da SECTI, tendo a percepção que os valores do orçamento eram exclusivamente para pagamento de folha de salário de servidores efetivos e prestadores de serviço. Nesse sentido, nos anos de 2019 e 2020 foram gastos, respectivamente, 1.470.807,90 (um milhão, quatrocentos e setenta mil, oitocentos e sete reais e noventa centavos) e 1.536.537,18 (um milhão, quinhentos e trinta e seis mil, quinhentos e trinta e sete reais e dezoito centavos), como pode ser visto no detalhamento dos gráficos abaixo, no ano de 2019 apenas 5,9% foram empregados na manutenção da secretaria e no ano de 2020 13,1%.

Com isso, apesar do grande aumento dos projetos e atividades executadas pela SECTI durante o ano 2021, ainda conseguimos obter uma redução no valor de mais de R\$100.000,00 (cem mil reais) de acordo com o total empenhado e liquidado, em números, R\$ 1.431.595,53 (um milhão, quatrocentos e trinta e um mil, quinhentos e noventa e cinco reais e cinquenta e três centavos).

Esse resultado foi obtido com muito sacrifício, melhor utilização do espaço, materiais, móveis que já estavam dentro da Secretaria, realocando os próprios servidores, que só foi possível através de análise feita pelo RH para direcionar melhor onde cada um poderia contribuir para o crescimento e avanço dos projetos, sem precisar fazer novas contratações, além do já estimado nos últimos anos. O reflexo de cada conquista é acessível através dos relatórios gerados, mas trazendo como maior fundamento a transparência de uma gestão que pensa na responsabilidade fiscal e social.

O último gráfico abaixo traz os resultados finais da Secretaria de Ciência, Tecnologia e Inovação, os gastos de manutenção da secretaria foram em torno de 11,1%, graças às parcerias com outras secretarias e empresas privadas para revitalização de espaços na SECTI. Também diminuimos a proporção de prestadores de serviço, que no ano de 2020 necessitou de suplementação de 50.000,00 mil (cinquenta mil reais), além de gastos com diárias, materiais gráficos e combustível.





**A inovação pode ser definida como melhoria que gera valor para indivíduos e organizações e pode ser implementada no mercado. ... Em resumo, inovação ou inovar é encontrar uma nova forma de resolver um problema, gerando benefício para muitas pessoas e que possa trazer algum tipo de valor para quem inova.**

**(Autor desconhecido)**

# MOMENTOS SECTI

*"Coisas incríveis no mundo nunca são feitas por uma única pessoa e sim por uma equipe."*

**Steve Jobs.**



# Anual Relatório

## CONTATO

### ENDEREÇO

Av. Santa Clara . Prata  
Campina Grande - PB  
CEP: 58400-540

### TELEFONES

(83) 3322-4976  (83) 98831-4447

### E-MAIL

[tecnologia@campinagrande.pb.gov.br](mailto:tecnologia@campinagrande.pb.gov.br)